

Rechenschaftsbericht

Hackspace Jena e. V.

Bernd Kampe (Schriftführer)

Philipp Schäfer (Schatzmeister)

02. Dezember 2018 bis 07. September 2019

Inhaltsverzeichnis

1	Mitgliederentwicklung	3
2	Finanzen	3
2.1	Ideeller Bereich	3
2.2	Zweckbetrieb	4
2.3	Zweckgebundene Spenden	4
2.4	Kontoführung	4
2.5	Aktueller Kontostand	4
3	Vereinsaktivitäten	5
3.1	Elektronikrunde	5
3.2	Chaostreff und monatliches Plenum	5
3.3	Spieleabend – Gesellschaftsspielerei	5
3.4	GNU/Linux User Group	6
3.5	Gaming am Freitag	6
3.6	Reparier-Café	6
3.7	Saturday Make Session	6
3.8	Drohnen Meetup	6
3.9	Öffentlichkeitsarbeit	6
4	Tätigkeitsberichte des Vorstandes	7
4.1	Philipp Schäfer (Schatzmeister)	7
4.1.1	Finanzen	7
4.1.2	Mitgliederverwaltung	7
4.1.3	Kommunikation	7
4.1.4	Vereinsinterne Konflikte	7
4.2	Bernd Kampe (Schriftführer)	7
4.2.1	Finanzen	7
4.3	Fabian Thoms (Vorsitzender) – ausgetreten am 20.07.19	7

1 Mitgliederentwicklung

Zum Stichtag, dem 7. September 2019, hat unser Verein 50 Mitglieder sowie ein Fördermitglied. Seit der letzten Jahreshauptversammlung haben wir 3 Mitglieder begrüßt und 7 Mitglieder verabschiedet.

2 Finanzen

Im Zeitraum vom 2. Dezember 2018 bis zum 4. September 2019 erhielt unser Verein Einnahmen von 8816,35 € und tätigte Ausgaben von 14 172,88 €. Daraus ergibt sich eine Abnahme von -5356,53 €.

2.1 Ideeller Bereich

Im ideellen Bereich gab es in diesem Zeitraum folgende Einnahmen:

- Mitgliedsbeiträge in Höhe von 6252 €
- 635 € Spenden
- 862,75 € Rückzahlung von Versicherungsbeiträgen für den Bus

Insgesamt sind das Einnahmen von 7749,75 €.

Die Ausgaben in diesem Zeitraum für Miete, Internet sowie die Abschläge für Nebenkosten betragen 7151,07 €. 4847,96 € wurden für den Reparier-Café Bus ausgegeben. Für sonstige Sachen wurden 706,71 € ausgegeben. Dies sind zum Teil Ausstattungsgegenstände und Verbrauchsmaterialien wie Toilettenpapier, Reinigungsmittel, Müllbeutel usw. Außerdem wurden Werkzeuge und Bauteile für die Werkstatt angeschafft. Gesamt sind das Ausgaben in diesem Bereich von 12 705,74 €.

Der ideale Bereich hat somit ein Minus von 4955,99 € eingebracht.

2.2 Zweckbetrieb

Aus den Verkäufen von Getränken und Snacks ergaben sich Einnahmen von 1747,47 €, wobei für 787,82 € Waren eingekauft haben. Damit ergibt sich ein Überschuss von 959,65 €, der für Finanzierungen im ideellen Bereich verwendet werden kann.

Das Reparier-Café nahm durch ihre Veranstaltungen 816,86 € ein und gab für Ersatzteile 318,71 € aus. Damit ergibt sich ein Überschuss von 498,15 €, der für Finanzierungen im ideellen Bereich verwendet werden kann.

Insgesamt hat damit unser Zweckbetrieb einen Überschuss von 1457,80 € erwirtschaftet.

2.3 Zweckgebundene Spenden

Projekt	Eingang	Ausgang	Stand
Freifunk	0 €	0 €	5,01 €
Reparier-Café	225 €	199,90 €	25,10 €
Werkstattbus Reparier-Café	0 €	4847,96 €	0 €
Tor-Relay	0 €	0,00 €	220,16 €
Veranstaltung Förderung Ehrenamt 2018	300 €	629,61 €	0 €
QR-Codes für CCCamp	30 €	0 €	30 €

Tabelle 1: Eingänge/Ausgänge Zweckgebundene Spenden

2.4 Kontoführung

Für die Kontoführung wurden 191,30 € aufgewendet.

2.5 Aktueller Kontostand

Konto	Kontostand am 04.09.2019
Barkasse	329,02 €
Reparier-Café Barkasse	771,41 €
Kautionskonto	1668,11 €
Girokonto	3728,53 €

Tabelle 2: Übersicht der Konten

3 Vereinsaktivitäten

Ein großer Teil der Vereinstätigkeiten ergibt sich aus der Bereitstellung der Infrastruktur. So haben sich regelmäßige offene Runden etabliert, in denen themenbezogen gearbeitet wird. Für die einzelnen Veranstaltungen haben sich Freiwillige aus dem Verein gefunden, die sich um die Organisation kümmern.

Name	Turnus
Elektronikrunde	wöchentlich
Chaostreff	wöchentlich
Spieleabend	zweiwöchentlich
Linux User Group	wöchentlich
Drohnen Meetup	monatlich
Gaming am Freitag	zweiwöchentlich
Plenum	monatlich
Thuringiafurs Stammtisch	monatlich
Saturday Make Session	zweiwöchentlich
Reparier-Café	monatlich

Tabelle 3: Aktivitäten

3.1 Elektronikrunde

Die Elektronikrunde trifft sich wöchentlich im Krautspace. Sie unterstützt bei Elektronikprojekten, Fehlersuche, Reparaturen und fördert den Erfahrungsaustausch. Der Verein stellt dabei einen großen Teil der Werkzeuge und Verbrauchsmaterialien bereit.

3.2 Chaostreff und monatliches Plenum

Der Chaostreff ist unsere wöchentlich stattfindende themenoffene Runde. An diesem Tag steht der Raum Mitgliedern und Gästen zur freien Verfügung.

Einmal im Monat gab es ein Plenum. Hier wurden vereinsinterne Themen und Projekte besprochen.

3.3 Spieleabend – Gesellschaftsspielerei

Am Spieleabend werden alle zwei Wochen anspruchsvolle Brett- und Kartenspiele mit unterschiedlichen Spielkonzepten gespielt. Es wurden aktuelle Spiele von Spielermessen präsentiert.

3.4 GNU/Linux User Group

Die Linux-User-Group trifft sich wöchentlich um Themen der freien Software zu behandeln. Die Veranstaltung wurde besucht und es gab Vorträge. Es konnte Gästen bei unterschiedlichen Computerproblemen geholfen werden.

3.5 Gaming am Freitag

Beim Gamingstammtisch geht es um Computerspiele — egal auf welcher Plattform, ob gekauft oder selbst geschrieben. Die Schwerpunkte sind Game Design und die Auswirkungen des Spielens auf Spieler und Gesellschaft.

3.6 Reparier-Café

Seit 31. Juli 2014 ist das Reparier-Café ein fester Bestandteil unseres Vereins. Es leistet Hilfe bei der Reparatur von Gebrauchsgegenständen. Seine monatlichen Veranstaltungen werden sehr gut besucht. In diesem Jahr wurden der im vergangenen Jahr angeschaffte Linienbus als Werkstattbus in Betrieb genommen.

3.7 Saturday Make Session

Zweimal im Monat stehen die Räume des Hackspace jedem Bastler offen. Unter Anleitung kann gebohrt, gefräst, gefeilt, gelötet und programmiert werden.

3.8 Drohnen Meetup

Das Drohnen Meetup bietet seit diesem Jahr eine Plattform im Hackspace, um sich über den Bau und den Betrieb von Drohnen auszutauschen, aber auch über Technik und Vorschriften. Dieses Jahr wurde ein Vortrag von PD Dr. habil Christian Thiel aus dem Deutschen Zentrums für Luft und Raumfahrt (DLR) in Jena organisiert, in dem er seine Forschung mit Drohnen erklärte. Zudem wurde das Gelände des CCCamp2019 durch Photogrammetrie 3d-vermessen.

3.9 Öffentlichkeitsarbeit

Als Verein haben wir zusätzlich auch an mehreren Veranstaltungen mitgewirkt:

- Stand bei den Chemnitzer Linux-Tagen 2019
- Stand auf dem Fakultätsfest Mathematik und Informatik der FSU
- Pavillon auf dem Chaos Communication Camp 2019

4 Tätigkeitsberichte des Vorstandes

4.1 Philipp Schäfer (Schatzmeister)

4.1.1 Finanzen

Philipp hat regelmäßig, mit Unterstützung anderer Mitglieder, die Barkasse in den Vereinsräumen geleert, Quittungen von Einkäufen und Rechnung entgegen genommen und archiviert. Offene Rechnung hat er an Bernd weitergeleitet, da er selbst mangels fehlendem Vereinsregistereintrag keinen Zugriff auf die Konten hatte.

4.1.2 Mitgliederverwaltung

Philipp hat sich um die ordnungsgemäße Verwaltung von Ein- und Austritten der Mitglieder gekümmert.

4.1.3 Kommunikation

Philipp hat sich vornehmlich um die Innen- und Außenkommunikation über das Ticketsystem hinter unserer Vorstands-E-Mail-Adresse gekümmert.

4.1.4 Vereinsinterne Konflikte

Philipp hat sich versucht um einen schwelenden Konflikt zwischen Mitgliedern des Vereins zu kümmern. Insbesondere wegen fehlender Zeit, ist er dabei jedoch kläglich gescheitert. Ich empfehle nun dringend Vorstandsmitglieder zu wählen, die die nötige Zeit mitbringen sich darum zu kümmern.

4.2 Bernd Kampe (Schriftführer)

Bernd war beim Notar und hat sich um die Vereinsregistereintragung gekümmert. Darüber hinaus war er bei der Commerzbank, um eine Änderung der Kontoführenden einzutragen. Es war noch ein längst ausgetretenes Gründungsmitglied eingetragen.

4.2.1 Finanzen

In der Übergangszeit hat Bernd Rechnungen bezahlt und Kontoführung betrieben. Dabei hat er sich auch um die einkommenden Tickets zu Spendenquittungen und anderen Anfragen gekümmert.

4.3 Fabian Thoms (Vorsitzender) – ausgetreten am 20.07.19

Fabian vermittelte bis zu seinem Austritt in den vereinsinternen Konflikten.